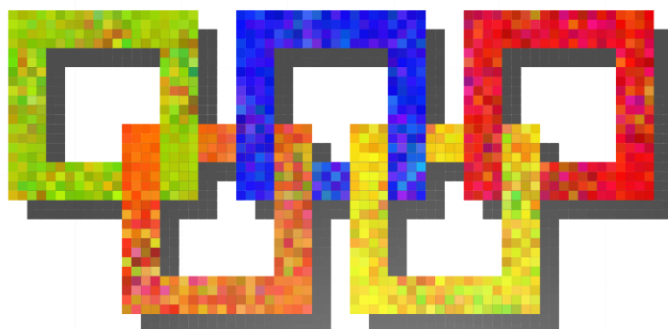


Il primo grande evento in Italia  
dedicato all'utilizzo  
dei videogiochi nella didattica

GAME  SCHOOL  
OLIMPIADE NAZIONALE DEL VIDEOGIOCO NELLA DIDATTICA



**OLIMPIADE NAZIONALE  
DEL VIDEOGIOCO NELLA DIDATTICA**  
dedicato agli studenti della scuola italiana

una sfida emozionante  
una gara da non perdere

**BERGAMO, 14 Gennaio 2017**

organizzato da

in collaborazione con:



per info e iscrizioni:

[www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it)

## SOMMARIO

1. INTRODUZIONE .....	3
2. INFO, DATA E LUOGO .....	3
3. LE DOMANDE PIÙ FREQUENTI DEGLI STUDENTI .....	4
4. LE DOMANDE PIÙ FREQUENTI DEGLI INSEGNANTI .....	5
5. CORSO DI FORMAZIONE PER INSEGNANTI.....	5
6. VALUTAZIONE DEI PRODOTTI E PREMIAZIONE.....	6
7. INFORMAZIONI .....	6

## 1. INTRODUZIONE

Il Centro Studi **ImparaDigitale**, in collaborazione con il **Comune di Bergamo**, organizza la 1a edizione di **GAME@SCHOOL**.

### Perché non pensare al videogioco come il prodotto di un percorso didattico?

Il videogioco può assumere valenze positive se inserito in una didattica quotidiana ispirata a metodologie attive, in cui lo studente acquisisce capacità riflessive e analitiche. L'idea di fondo è che il videogioco, oltre a rappresentare in modo molto efficace il mondo dell'immateriale in cui i ragazzi sono immersi, può essere valorizzato come strumento di comunicazione della propria creatività e della propria visione del mondo.



### In questo contesto nasce l'evento **GAME@SCHOOL**:

- **la prima competizione tra studenti a livello nazionale**
- **il corso di formazione per insegnanti e genitori**

*dedicato all'utilizzo del videogioco nella didattica.*

Gli **studenti**, durante l'evento organizzato da ImparaDigitale, saranno chiamati a mettere in campo il proprio bagaglio di conoscenze e ad utilizzare le proprie tecnologie per trovare una soluzione possibile e originale al tema proposto.

**Sono ammessi a partecipare** gruppi di studenti organizzati in squadre **da 2 a 4 componenti** appartenenti alle scuole:

- **Primaria,**
- **Secondaria di primo grado,**
- **Secondaria di secondo grado.**

**Non sono richieste particolari competenze per partecipare** (leggere le *domande più frequenti degli studenti*).

Durante la manifestazione i **docenti e genitori** potranno partecipare al **corso di aggiornamento** sull'uso del videogioco nella didattica. Il corso è **valido ai fini dell'aggiornamento** (Il Centro Studi Impara Digitale è un ente accreditato per la formazione dal MIUR con protocollo AOODPIT 595 del 15/07/2014). **È possibile partecipare al corso anche se non si è accompagnatori di una squadra.**

**È richiesta iscrizione mediante compilazione di modulo on-line su [www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it).**

## 2. INFO, DATA E LUOGO

**COSTI DI PARTECIPAZIONE:** La partecipazione è completamente **GRATUITA**.

**DATA:** 14 gennaio 2015, dalle ore 9:30 alle ore 18:30.

**LUOGO:** Bergamo, Scuola Primaria "A. Locatelli".

**ISCRIZIONI:** le iscrizioni dovranno pervenire **entro e non oltre il 22/12/2016** tramite il sito **[www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it)**.

**BANDO:** il bando è scaricabile sul sito **[www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it)**.

**RILASCIO ATTESTATO:** ai docenti sarà rilasciato attestato di partecipazione valido come aggiornamento.

### 3. LE DOMANDE PIÙ FREQUENTI DEGLI STUDENTI

#### 1) DEVO SAPER PROGRAMMARE O AVERE CONOSCENZE TECNICHE PER PARTECIPARE?

Assolutamente no! È sufficiente che tu sappia giocare con i videogiochi di simulazione 😊  
Se poi sai anche programmare puoi usare tool di sviluppo. Leggi la domanda n. 2 😊

#### 2) CHE TIPO DI VIDEOGIOCO POSSO USARE?

Puoi usare un qualsiasi **videogioco di simulazione** che consenta di creare disegni, storie, animazioni e ambienti (es. Minecraft, Sim City, ecc.), oppure **tool per creare giochi** (es. Scratch, Kodu Game Lab, Unreal Development Kit, ecc.)

#### 3) QUAL È L'OBIETTIVO DELLA GARA?

Il giorno dell'evento ti sveleremo la missione della gara ;-)  
Con gli altri membri della tua squadra avrai a disposizione 9 ore per completare la missione.

#### 4) DEVO ALLENARMI O STUDIARE QUALCOSA PRIMA DELL'OLIMPIADE?

No, non è necessario. Se ti va puoi allenarti con i tuoi compagni a realizzare una missione con un obiettivo che puoi farti suggerire dal tuo insegnante (ad esempio: *rappresentare lo stile di vita dell'uomo primitivo in Minecraft*).

#### 5) LA MISSIONE POTREBBE RIGUARDARE UN ARGOMENTO SCOLASTICO CHE NON CONOSCO O NON RICORDO?

L'Olimpiade non è un esame, non valutiamo la tua preparazione sull'argomento didattico ma soltanto la tua capacità di creare un percorso di gioco per spiegarlo. In ogni caso, se non conosci o ricordi l'argomento, potrai liberamente fare una ricerca su Internet durante la gara.

#### 6) COSA DEVE CONSEGNARE LA MIA SQUADRA A FINE GARA?

Quando arriverai ti daremo una cartelletta contenente una Scheda da compilare per spiegare quello che hai fatto. Su questa scheda dovrai descrivere (con testi o disegni) ciò che hai creato. Sarà come una sceneggiatura di un film 😊  
Oltre alla scheda dovrai consegnare anche una chiavetta USB contenente quello che la tua squadra ha prodotto (nel bando c'è un elenco dei formati che puoi produrre). Per ragazzi più piccoli ci sarà una persona che aiuterà a caricare i contenuti.

#### 7) COSA DEVO PORTARE ALL'OLIMPIADE?

Tutto quello che ti servirà per usare il videogioco: computer, o tablet, schermo, console, software, gioco che intendi utilizzare, cavi, ecc. Insomma, devi trasferire l'intera tua postazione di gioco! 😊  
Noi metteremo a disposizione soltanto banchi, sedie e prese di corrente per ricaricare i dispositivi e, naturalmente, la connessione ad Internet in Wi-Fi.

#### 8) LA MIA SQUADRA PUÒ GIÀ ISCRIVERSI?

Certo! Puoi iscriverti subito. Ricorda di farlo entro il 23 dicembre, altrimenti non sarà più possibile. La squadra può essere composta da 2 a 4 membri. Ricorda di scegliere un nome per la tua squadra!

#### 9) DOVE TROVO INFORMAZIONI PIÙ DETTAGLIATE?

Tutte le informazioni e il Bando di partecipazione sono disponibili al seguente indirizzo web:  
<http://www.imparadigitale.it/olimpiade-nazionale-videogioco-didattica/?faq>

#### 10) A CHI POSSO CHIEDERE MAGGIORI INFORMAZIONI?

Se dopo aver letto il bando e tutte le informazioni sul sito hai ancora qualche dubbio puoi telefonarci al numero **035.07.40.131** oppure scriverci a [olimpiadi@imparadigitale.it](mailto:olimpiadi@imparadigitale.it) e ti risponderemo al più presto.

## 4. LE DOMANDE PIÙ FREQUENTI DEGLI INSEGNANTI

### 1) PER ACCOMPAGNARE I MIEI STUDENTI DEVO AVER SVOLTO ATTIVITÀ IN CLASSE CON I VIDEOGIOCHI?

Absolutamente no! I ragazzi generalmente utilizzano i videogiochi a casa e non in classe. Al docente non è richiesta alcuna competenza in merito. In questa occasione i docenti semplicemente accompagnano i propri studenti, non devono e non possono essere coinvolti nelle attività dei ragazzi durante la gara.

### 2) DEVO AVERE COMPETENZE DIGITALI PER POTER PARTECIPARE AL CORSO DI FORMAZIONE?

No, non sono necessarie competenze digitali né conoscenze dei videogiochi. Il corso rappresenterà un'opportunità per gli insegnanti di avvicinarsi ai propri studenti mediante una maggiore conoscenza degli strumenti tecnologici e delle potenzialità dei videogiochi nella didattica.

### 3) IL CORSO È VALIDO COME AGGIORNAMENTO?

Sì, ImparaDigitale è un ente accreditato del MIUR. Rilascerà pertanto un Attestato di Partecipazione valido per la formazione obbligatoria dei docenti.

### 4) COME POSSO EFFETTUARE L'ISCRIZIONE?



È indispensabile effettuare l'iscrizione **on-line** entro il 23/12/2016 sul sito [www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it). Sulla home page del sito troverai il collegamento alla sezione dedicata all'evento **GAME@SCHOOL**.

In questa sezione troverai 2 moduli:

- **Modulo ISCRIZIONE SQUADRE** – da compilare nel caso in cui accompagnerai i tuoi studenti. All'interno di questo modulo avrai comunque la possibilità di iscriverti al corso.
- **Modulo CORSO DI FORMAZIONE** – da compilare nel caso in cui desideri iscriverti esclusivamente al corso e non accompagnerai i tuoi studenti.

## 5. CORSO DI FORMAZIONE PER INSEGNANTI

Durante la competizione degli studenti, docenti e genitori potranno partecipare gratuitamente (previa iscrizione on-line) al corso di formazione sull'uso del videogioco nella didattica. Il corso è aperto anche ai NON accompagnatori di una squadra.

ORARIO	ATTIVITÀ
09:30	Registrazione partecipanti
10:00	Saluti istituzionali
10:20	<b>Il videogioco nella didattica per competenze</b> Dianora Bardi (Presidente Centro Studi ImparaDigitale)
10:40	<b>L'arte è in gioco!! Nuove frontiere fra cultura, videogame e società</b> Debora Ferrari (Artista e curatrice di mostre di arte e videogiochi)
11:10	<b>Alla ricerca del videogioco perduto. Analisi storica di un medium atipicamente culturale</b> Marco Accordi Rickards (Direttore Vigamus Foundation)
11:30	<b>Lavorare con/produrre i videogiochi: Quali competenze necessarie?</b> Giovani sviluppatori italiani
11:50	<b>Videogiochi e competenze di cittadinanza</b> Manuela Cantoia (Presidente della Facoltà di Psicologia, Università eCampus)
12:10	<b>Videogiocare è una cosa seria. Il videogioco in classe</b> Massimiliano Andreoletti (Università cattolica del sacro Cuore)
12:30	<b>Cosa rende attrattivo un videogioco?</b> Anna Ragosta (Università Cattolica del Sacro Cuore)

## 6. VALUTAZIONE DEI PRODOTTI E PREMIAZIONE

La valutazione dei prodotti verrà effettuata dalla commissione giudicatrice composta da personalità di alto profilo nei diversi ambiti dei prodotti realizzati. La commissione attribuirà ai Prodotti i seguenti premi:

- o un 1° assoluto;
- o un 1° per ogni categoria (primaria, secondaria di I grado, secondaria di II grado).

La commissione si riserva il diritto di premiare uno o più prodotti fuori concorso (*menzione speciale*).

La **cerimonia di premiazione** avverrà durante la manifestazione nazionale “**Stati Generali della Scuola Digitale**” (Maggio 2017).

## 7. INFORMAZIONI

Le informazioni dettagliate sull'evento e sulle modalità di iscrizione/partecipazione sono disponibili sul sito [www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it). Per ulteriori informazioni, contattare lo staff organizzativo di **Impara Digitale**:

Telefono: **+39.035.07.40.131** | email: [olimpiadi@imparadigitale.it](mailto:olimpiadi@imparadigitale.it)